

Architecte H/F

 Localisation
Apprieu, Paris, Nantes

 Type de contrat
CDI

 A pourvoir
immédiatement

 Rémunération
Suivant expérience

 Profil
H/F Formation architecte avec une expérience dans la conception 3D.

Vous aimez les grands projets, vous êtes sensible à l'architecture et aux bâtiments exceptionnels, vous voulez exprimer vos talents sur des opérations extra ordinaires, venez nous rencontrer.

Missions :

Dans le cadre de son développement et de la généralisation des projets suivant un processus BIM, nous recherchons un architecte qui aura pour mission de prendre en charge le développement du BIM au sein du bureau en interface avec l'ensemble des architectes avec lesquels nous travaillons.

Rattaché au responsable technique de l'entreprise, votre mission sera de :

- La réalisation de maquettes 3D à partir des plans 2D des architectes et leur exploitation pour les métrés.
- La gestion des maquettes sous ATTIC dans les projets gérés suivant un processus BIM.
- Participation au développement du processus BIM des projets.
- Travail avec les architectes au cours des projets pour assurer le respect du processus.
- Gestion de la maquette « économique » (gestion des erreurs, retour à l'architecte, intégration des éléments économiques, mise à jour des maquettes).
- Développement du processus BIM au sein du bureau (méthode, outils, objectifs).

Compétences:

- Bonne connaissance technique de l'ensemble des composantes d'un bâtiment.
- Maîtrise des logiciels de conception 3D (Revit, Rhino, Allplan), des logiciel de dessin 2D (Autocad...), des logiciels de bureautique (Pack Office). La maîtrise d'ATTIC serait un atout apprécié.

Qualités personnelles :

- Sens de la précision.
- Très bonnes prédispositions à la communication, à la pédagogie et au reporting.
- Goût pour l'informatique et la manipulation de maquettes 3D.
- Goût du contact, mobilité et adaptabilité.

Candidature à envoyer via le formulaire de contact du site ou en écrivant à l'adresse bureau@bmf-conseil.fr en rappelant l'objet de l'annonce.